

# RHINOCEROS 7.0 AVANZADO



Imágenes cedidas por Navantia (Grupo SEPI)

HORARIO	DURACIÓN	MODALIDAD
11, 13, 18, 20, 25 y 27 de febrero 6, 11, 13, 18, 20, 25 y 27 de marzo 16:30 a 19:35	40 horas	Aula virtual Videoconferencia en tiempo real

OBJETIVOS	CENTRO DE FORMACIÓN
El objetivo de la formación es que el alumno pueda producir modelos 3D complejos utilizando una metodología de trabajo clara y precisa que le permita afrontar cualquier tipo de modelo 3D. Tendrán un conocimiento avanzado de las curvas y superficies nurbs y también del modelado mediante SubD. Las clases se basan en la realización de casos prácticos y en su aplicación basada en la experiencia del formador.	CETEC Formación 4.0

CONTENIDO	
<p><b>BLOQUE 1: Curvas y superficies nurbs</b> Interfaz y personalización Topología Nurbs y grado de curva Continuidad de superficie y curvatura. G0 - G1 - G2 Recomendaciones generales para el modelado de superficies nurbs</p> <p><b>Caso práctico 1</b> – Modelado de producto Dimensionamiento y proporción Trazado de superficies base Detallado y redondeo de aristas</p> <p><b>Caso práctico 2</b> – Toma de aire Proyecciones verticales y horizontales de las curvas principales Curvas 3D a partir de dos vistas Superficies con Barrido por dos carriles Reconstrucción de curvas Redondeo de la unión de 3 aristas</p>	<p><b>BLOQUE 2: Modelado de cascos a partir de plano de formas</b> <b>Caso práctico 3</b> - Modelado rápido de casco Atunero (casco con bulbo) Preparación del archivo 2D. Importación y disposición de secciones en 3D Modelado rápido de cascos por superficies de transición Modelado por historial <b>Caso práctico 4</b> - Patrullera de 15 metros</p> <p><b>BLOQUE 3: Análisis y solución de problemas en modelos 3D</b> Cerrado de polisuperficies Análisis de bordes abiertos Reparación de superficies erróneas Reajuste de puntos de control en superficies recortadas a sus nuevos bordes Exportación para fabricación digital <b>Caso práctico 5</b> – Reparación de superficies y cerrado de modelo 3D para fabricación digital</p>

CONTENIDO	REQUISITOS TÉCNICOS
<p><b>BLOQUE 4: Modelado SubD</b></p> <p>Curvas SubD amigables                      SubD primitivos                      Selección subobjetos y filtros                      Modelado SubD: pliegues, puentes, reflexión, reflexión bidireccional...                      Convertir SubD a Nurbs                      Caso práctico 6 - Modelado de pieza SubD</p> <p><b>BLOQUE 5: Superficies desarrollables</b></p> <p>Superficies desarrollables                      Comandos para desarrollo de superficies                      Script de Python para calcular la línea de desarrollo                      Caso práctico 7 - Modelado de superficies desarrollables</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El alumno deberá de disponer de ordenador con webcam, altavoces, micrófono y conexión a Internet.</li> <li>• Se proporcionará a cada alumno una licencia provisional de Rhinoceros 7.0</li> <li>• Requisitos del equipo informático del alumno:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>- Procesador AMD o Intel de 64 bits</li> <li>- Se recomienda 4 GB de memoria (RAM) o más.</li> <li>- 600 MB de espacio en disco duro.</li> <li>- Sistemas operativos con Windows: Windows 11, 10 u 8.1. No compatible Windows 8 o anteriores</li> </ul> </li> </ul>

INSCRIPCIÓN