



| HORARIO | DURACIÓN | MODALIDAD |
|---|----------|---|
| 14, 16, 21, 23, 28 y 30 de enero 4, 6, 11, 13, 18, 20 y 25 de febrero 16:30 a 19:35 | 40 horas | Aula virtual Videoconferencia en tiempo real |

| OBJETIVOS | CENTRO DE FORMACIÓN |
|---|---------------------|
| El objetivo de la formación es que el alumno pueda producir modelos 3D complejos utilizando una metodología de trabajo clara y precisa que le permita afrontar cualquier tipo de modelo 3D. Tendrán un conocimiento avanzado de las curvas y superficies nurbs y también del modelado mediante SubD. Las clases se basan en la realización de casos prácticos y en su aplicación basada en la experiencia del formador. | CETEC Formación 4.0 |

| CONTENIDO | |
|---|--|
| <p>BLOQUE 1: Curvas y superficies nurbs</p> <p>Interfaz y personalización Topología Nurbs y grado de curva Continuidad de superficie y curvatura. G0 - G1 - G2 Recomendaciones generales para el modelado de superficies nurbs</p> <p>Caso práctico 1 – Modelado de producto Dimensionamiento y proporción Trazado de superficies base Detallado y redondeo de aristas</p> <p>Caso práctico 2 – Toma de aire Proyecciones verticales y horizontales de las curvas principales Curvas 3D a partir de dos vistas Superficies con Barrido por dos carriles Reconstrucción de curvas Redondeo de la unión de 3 aristas</p> | <p>BLOQUE 2: Modelado de cascos a partir de plano de formas</p> <p>Caso práctico 3 - Modelado rápido de casco Atunero (casco con bulbo) Preparación del archivo 2D. Importación y disposición de secciones en 3D Modelado rápido de cascos por superficies de transición Modelado por historial</p> <p>Caso práctico 4 - Patrullera de 15 metros</p> <p>BLOQUE 3: Análisis y solución de problemas en modelos 3D</p> <p>Cerrado de polisuperficies Análisis de bordes abiertos Reparación de superficies erróneas Reajuste de puntos de control en superficies recortadas a sus nuevos bordes Exportación para fabricación digital</p> <p>Caso práctico 5 – Reparación de superficies y cerrado de modelo 3D para fabricación digital</p> |

| CONTENIDO | REQUISITOS TÉCNICOS |
|---|---|
| <p>BLOQUE 4: Modelado SubD Curvas SubD amigables SubD primitivos Selección subobjetos y filtros Modelado SubD: pliegues, puentes, reflexión, reflexión bidireccional... Convertir SubD a Nurbs Caso práctico 6 - Modelado de pieza SubD</p> <p>BLOQUE 5: Superficies desarrollables Superficies desarrollables Comandos para desarrollo de superficies Script de Python para calcular la línea de desarrollo Caso práctico 7 - Modelado de superficies desarrollables</p> | <ul style="list-style-type: none"> • El alumno deberá de disponer de ordenador con webcam, altavoces, micrófono y conexión a Internet. • Se proporcionará a cada alumno una licencia provisional de Rhinoceros 7.0 • Requisitos del equipo informático del alumno: <ul style="list-style-type: none"> - Procesador AMD o Intel de 64 bits - Se recomienda 4 GB de memoria (RAM) o más. - 600 MB de espacio en disco duro. - Sistemas operativos con Windows: Windows 11, 10 u 8.1. No compatible Windows 8 o anteriores |

INSCRIPCIÓN